

## Session 2 - Algèbre -28 Juin 2018 Durée : 2h.

---

La clarté et la rédaction entreront pour une part importante dans la notation.  
 Les documents, calculatrices et téléphones sont interdits.  
 Les exercices sont indépendants. Le barème est donné à titre indicatif.

---

**Exercice 1. (5 points.)** Soit  $a$  un paramètre réel. Soient  $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ a \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $v_2 = \begin{pmatrix} a \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Soient  $F = \text{vect}(v_1, v_2)$  et  $G = \text{vect}(v_3, v_4)$ .

1. Déterminer les dimensions de  $F$  et  $G$  suivant les valeurs du paramètre  $a$ .
2. Pour quelles valeurs de  $a$  a-t-on  $F + G = \mathbf{R}^4$  ?
3. Dans ces conditions  $F$  et  $G$  sont-ils supplémentaires ?

**Exercice 2. (4 points.)** Considérons l'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}^2$  muni de sa base canonique,  $\mathcal{C} = (\epsilon_1, \epsilon_2)$ . Soit  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  la projection orthogonale sur la droite vectorielle  $D = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2, y - 2x = 0 \right\}$ .

1. Déterminer les images des vecteurs  $\epsilon_1, \epsilon_2$  par  $g$ .
2. En déduire la matrice de  $g$  dans la base canonique et l'image  $g\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right)$  d'un vecteur  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  de  $\mathbb{R}^2$ .
3. Proposer une base  $\mathcal{U}$  de  $E$  dans laquelle la matrice de  $g$  est :

$$[g]_{\mathcal{U}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Exercice 3. (6 points.)** Soient  $D \subset \mathbb{R}^3$  la droite passant par le point  $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  et de vecteur directeur  $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $D'$  la droite d'équations :  $\begin{cases} 3x + y + 4z - 2 = 0 \\ x - y - 2 = 0 \end{cases}$

1. Donner les équations paramétriques de  $D$  et un vecteur directeur  $v$  de  $D'$ .
2. Déterminer  $D \cap D'$ , intersection de  $D$  et  $D'$ . Les deux droites sont-elles coplanaires ?

3. On note  $n$  le vecteur  $n = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

- (a) Déterminer l'équation cartésienne du plan affine  $P$  qui contient  $D$  et a pour base les vecteurs  $u, n$
- (b) Vérifier que le plan  $P'$  d'équation  $x + y + 2z = 0$  est un plan qui contient  $D'$  et a pour base  $v, n$ .
- (c) Démontrer que  $L = P \cap P'$  n'est pas vide et est une droite qui est perpendiculaire à  $D$  et à  $D'$ .

**Exercice 4. (6 points.)** Soit  $m \in \mathbf{R}$  et  $M_m = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & m & 1 \\ m & -1 & -m \end{pmatrix}$ .

1. Calculer le déterminant de  $M_m$ .

On considère l'endomorphisme  $f_m$  de  $\mathbf{R}^3$  dont la matrice dans la bases canonique est  $M_m$ .

- 2. Pour quelles valeurs de  $m$  l'application  $f_m$  est-elle une bijection ?
- 3. Déterminer la matrice de la réciproque de  $f_m$  pour ces valeurs.
- 4. Déterminer l'image et le noyau de  $f_1$ .

Soit le système  $(S_m)$  :

$$(S_m) \begin{cases} x & +y & +z & = & 3 \\ x & +my & +z & = & 2 + m \\ mx & -y & -mz & = & -1. \end{cases}$$

- 5. Sans résoudre le système, dire pour quelles valeurs de  $m$  ce système possède une unique solution. On ne demande pas de calculer cette solution.
- 6. Résoudre complètement le système pour  $m = 1$ .